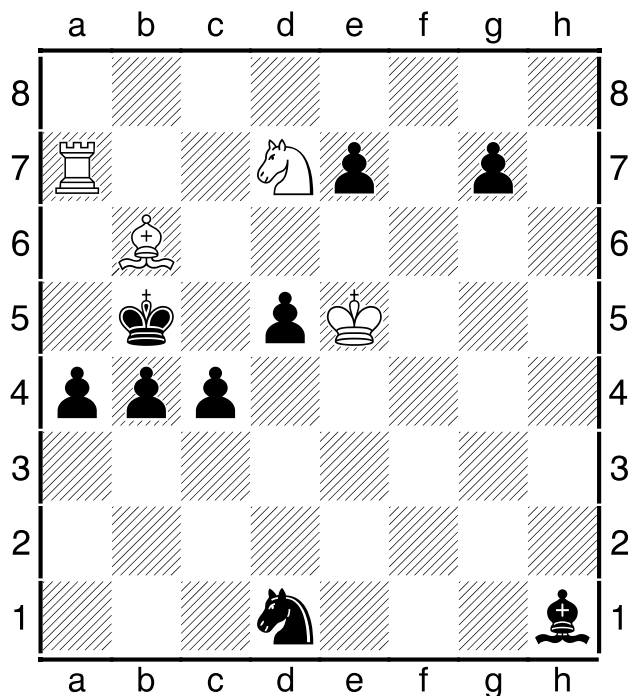


№1

Ferhat Karmil (Turkey)

Schach, 2013

(итоги конкурса не получены)



#13

4+9

**1.Ta5+ [1.Kd4] 1...Kc6 2.Tc5+ Kb7 3.Tc7+ Ka6 4.Kd4 Kb5
5.Tc5+ Ka6 6.Ta5+ Kb7 7.Ta7+ Kc6 8.Lc5 Kb5 9.Se5 a3
10.Tb7+ Ka4 11.Txb4+ Ka5 12.Sc6+ Ka6 13.Tb6#**

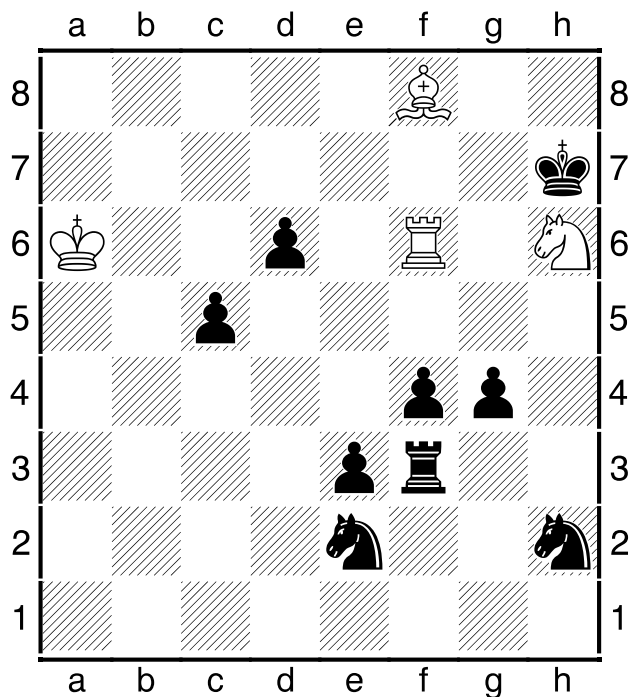
Двойное круговращение черного короля и ладьи белых, сначала в одну, затем в другую стороны, с возвратом на исходное место.

Вся игра белых заключена в том, чтобы с темпом перевести белого короля на поле d4!

Мат правильный.

№2

Ferhat Karmil (Turkey) 1Prize, ChessStar, 2013



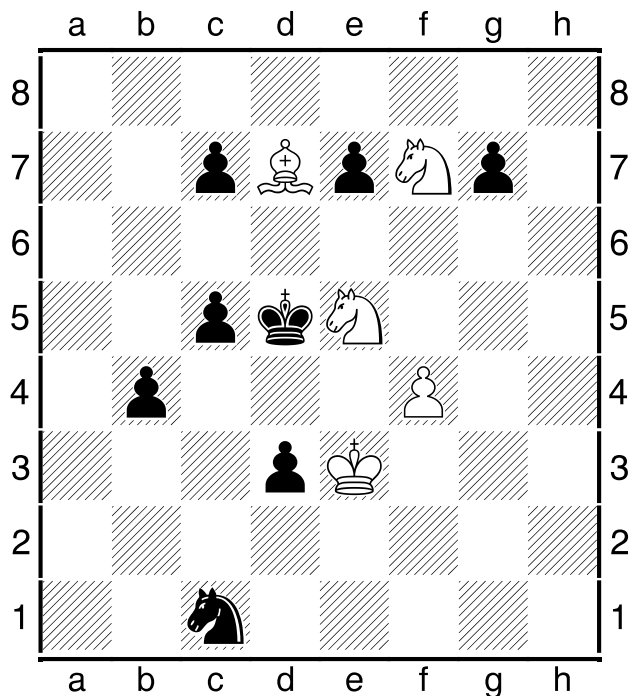
#18

4+9

**1.Sf5 Th3 2.Se7 Kh8 3.Tg6 Sd4 4.Tg8+ Kh7 5.Tg7+ Kh6
6.Sg8+ Kh5 7.Sf6+ Kh4 8.Se4 Kh5 9.Tg5+ Kh4 10.Tg6 g3
[10...Sf5 11.Le7+ Kh5 12.Tg5+ Kh6 13.Lf8+ Sg7 14.Lxg7+
Kh7 15.Sf6#] 11.Le7+ Kh5 12.Tg5+ Kh4 13.Tg8+ Kh5
14.Sf6+ Kh4 15.Sd5+ Kh5 16.Sxf4+ Kh6 17.Lf6 Kh7 18.Th8#**

Тонкая маневренная игра белых, завершающая на восемнадцатом ходу правильным матом.

Ferhat Karmil (Turkey)
Rochade Europa, 2013
 (итоги конкурса не получены)



#13

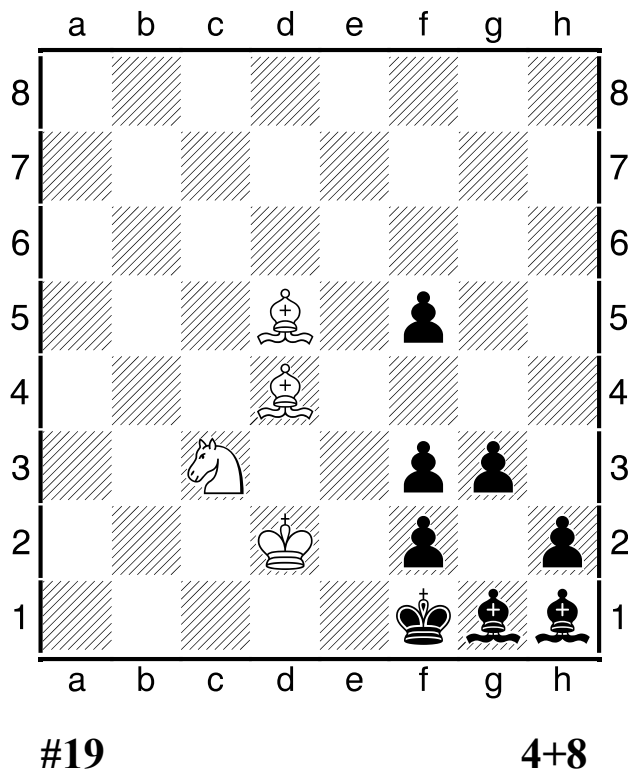
5+8

1.Lc6+! Ke6 2.Sg5+ Kf6! [2...Kf5? 3.Le4+ Kf6 4.Sg4# (4.Sd7#) ; 2...Kd6 3.Se4+] 3.Se4+ Ke6 4.Ld7+ Kd5 5.Lb5 Ke6 6.Lc4+ Kf5 7.Sg3+ Kf6 8.Sh5+ Kf5 9.Sxg7+ Kf6 10.Se8+ Kf5 11.Le6+ Kxe6 12.Ke4 Se2 13.f5#

Главный план белых заключался в том, чтобы завлечь короля черных на поле «е6», зажав его белым королем и осуществив мат белой пешкой. Пока это невозможно было сделать, так как нужно было провести подготовительную игру, плюс – наличие черной пешки на поле g7, мешало осуществить этот мат. Как были устранены эти две причины, черные получили правильный мат.

№4

Ferhat Karmil (Turkey) 4Prize, Шахматная композиция, 2013



**1.Lc4+! Kg2 2.Lf1+! Kxf1 3.Sd5 Kg2 4.Sf4+ Kf1 5.Le5! g2!
6.Kc2! Ke1 7.Lc3+ Второе занимание, конь покинул это поле Kf1 8.Lf6! Ke1 9.Lh4 Kf1 10.Lg5 Ke1 11.Sd3+ Ke2
12.Sc1+ Ke1 13.Ld2+ Третье занимание, король покинул это поле 13...Kf1 14.Sd3 f4 15.Lc1! ЧKe2 16.Sxf4+ Kf1 17.Sh5 Ke1 18.Ld2+ Ke2 19.Sg3#**

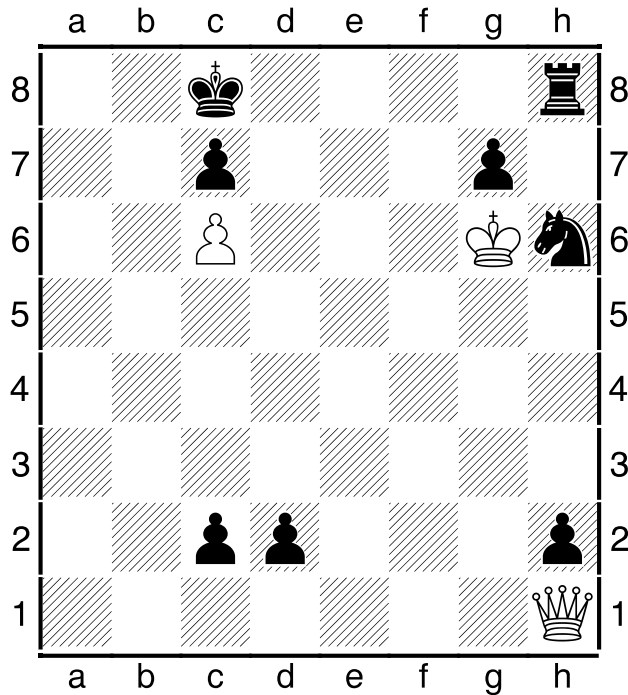
Многоплановая многоходовая задача. Белый слон жертвуется лишь для того, чтобы уступить поле для белого коня, который затем с темпом входит в игру.

Мотивы ходов чернопольного слона белых в этой задаче крайне оригинальны и труднонаходимы.

Задача завершается правильным матом.

№5

Ferhat Karmil (Turkey)
3НМ, V.Chepijny-80, 2014



#15

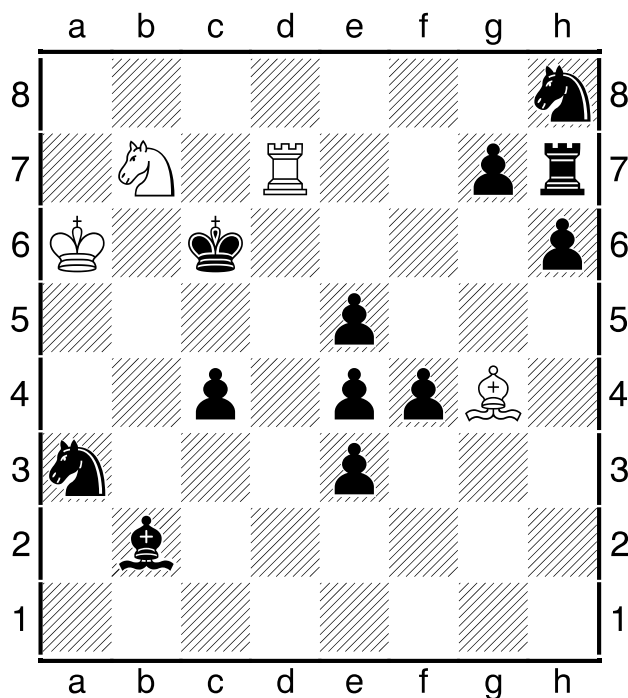
3+8

**1.Da1 Kd8 2.Dd4+ Kc8 3.Da4 Kd8 4.Dh4+ Kc8 [4...Ke8
5.De4+ Kf8 6.Db4+ Ke8 7.Dxd2] 5.Dh3+ Kb8 6.Db3+ Kc8
7.Da2 Kd8 8.Dd5+ Kc8 9.Da5 Kd8 10.Dxd2+ Kc8 11.Da5
Kd8 12.Dd5+ Kc8 13.Da2 Kd8 [13...Kb8 14.Da6 c1D
15.Db7#] 14.De6 c1D 15.Dd7#**

Размашистая игра белого ферзя по всей доске, с повторяющимися маневрами вынуждает черных сложить оружие на пятнадцатом ходу.

№6

**Ferhat Karmil (Turkey)
1Prize, ChessStar, 2014**



#14

4+12

**1.Td6+! [1.Te7 Kd5 2.Lf5??] 1...Kc7 2.Td8 Kc6 3.Ld7+ Kd5
4.Lf5+ Kc6 5.Lxe4+ Kc7 6.Lf5 Kc6 7.Ld7+ Kd5 8.Lg4+ Kc6
9.Td6+ Kc7 10.Td5! Ld4 11.Td7+ Kc6 12.Te7 e4 13.Lf5 Kd5
14.Lxe4#**

Вся игра белых направлена лишь на то, чтобы черные заблокировали поле d4, когда белым это удастся, они быстро завершают игру правильным матом.

Ferhat Karmil (Turkey)

ferhat@chessstar.com