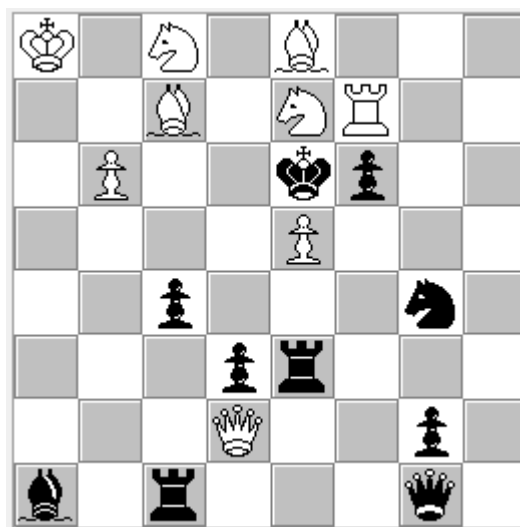


V. Kopyl

Ludwigshafen 1912 100 JT 2013 Commendation



#3

9+10

1. Qa5? ~ (2. Qd5#) R:e5!

1. Qb4? ~ (2. Qd6#) B:e5!

1. Rf8! ~ 2. Bf7+ Kd7 3. Rd8#

1... S:e5 2. Qa5! (2.Qb4? Sf7!) ~ 3. Qd5# (2... R:e5??)

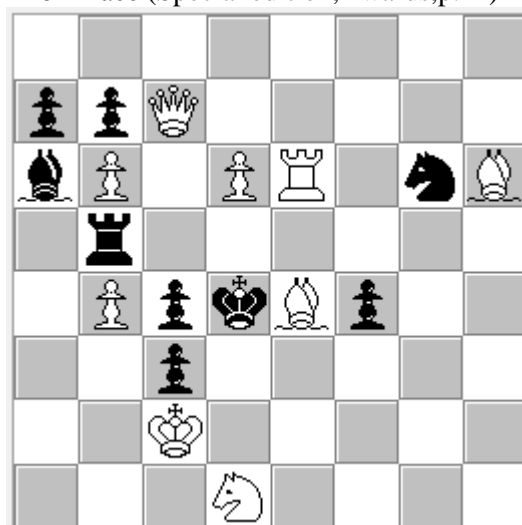
1... f:e5 2. Qb4! (2.Qa5? Sf6!) ~ 3. Qd6# (2... B:e5?)

The problem features play by four black pieces to the same square. Two such moves are refutations of tries; and after the key two other black pieces play to the same square, which results in obstruction that White uses to his advantage.

В задаче представлена игра четырёх чёрных фигур на одном поле. Дважды чёрные играют в опровержениях, а в решении на этом же поле играют две другие фигуры, что приводит к обструкции с выгодой для белых.

V. Kopyl

17 Team Championship of Ukraine 2014
5° Place (Special edition,Awards,p.22)



#3

9+9

1.Bg7+? (A)

1...Re5 (a) 2.Bf3 (C) ~ 3.Qc5# 2...a:b6 3.Q:b6#

1...Se5! (b)

1.Qg7+? (B)

1...Se5 (b) 2.Bf3 (C) ~ 3.Qg1#

1...Re5! (a)

1.Bf3! ~ 2.Re4+ Kd5 3.S:c3#

1...Re5 (a) 2.Bg7! (A) ~ 3.Qc5# 2...a:b6 3.Q:b6#

1...Se5 (b) 2.Qg7! (B) ~ 3.Qg1#

Трехфазная задача с переменной игры, переменной функции хода и темой Ханнелиуса.

Three-phase problem with the play-change, move-functions change and with Hannelius theme.

V. Kopyl

16 Team Championship of Ukraine 2013
2° Place (Special edition, Awards, p.17)



#3

8+12

Главный план (Main plan) 1.Sc5+? (X) 1...Ke5!

1.Tc5? (E)~ 2.Te5# (F)

1...e5 (a) 2.Tc4 (A) ~ 3.Sc5# (X) 1...Ld5!

1.Kc5? ~ 2.T:d4#

1...e5 (a) 2.Kb4 (B) ~ 3.Sc5# (X) 1...Tc1!

1.Td3? ~ 2.Tc:d4#

1...e5 (a) 2.Tf3 (C) ~ 3.Sc5# (X)

1...Kf4 2.Tc:d4+ Le4 3.Tf3# (C) 1...h:g4!

1.Sb5! ~ 2.T:d4#

1...e5 (a) 2.Sc7 (D) ~ 3.Sc5# (X)

1...Kd5 2.Tc5+ (E) Ke4 3.Te5# (F)

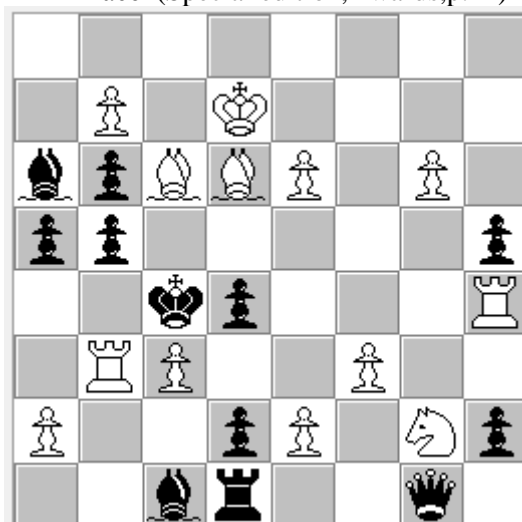
A, B, C, D = switchback. Две пара различных новостратегических механизмов: 1- подхват поля c5 белыми и блокировка этого поля черными, 2- снятие контроля с полей (f4,d5) с игрой черного короля на эти поля.

A, B, C, D = switchback. Two pairs of different new-strategic mechanisms: 1 is the control from c5 square by the white and the blocking of this square by the black, 2 is a removal of control from the squares (f4, d5) with a play of the black king on these squares.

V. Kopyl

16 Team Championship of Ukraine 2013

11° Place (Special edition, Awards, p.21)



#3

13+12

1.Se3+? (D) 1...D:e3!
 1.T:h5? (X) ~ 2.Ld5#
 1...d:c3 (a) 2.Th4+ (A) Dd4 3.Se3# (D)
 1...b4!

1.Sf4? (Y) ~ 2.Ld5#
 1...d:c3 (a) 2.Sg2+ (B) Dd4 3.Se3# (D)
 1...b4 2.Sd5 ~ 3.S:b6#
 1...Dg5!

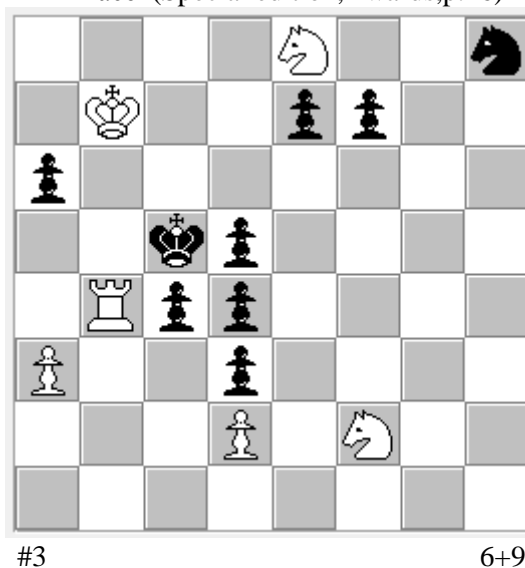
1.Le4! ~ 2.Ld3+ Kd5 3.T:h5 (X),Sf4 (Y)#
 1...d:c3 (a) 2.Lc6+ (C) Dd4 3.Se3# (D)
 1...De3 2.S:e3+ (D) d:e3 3.Lc6# (C)

A,B,C = switchback. Трехфазная произвольная переменная.

A,B,C = switchback.Three-phase random change.

V. Kopyl

16 Team Championship of Ukraine 2013
1° Place (Special edition, Awards, p.16)



1.S:d3+? (X) 1...c:d3!

1.Sd1? ~ 2.Sb2 ~ 3.Sa4#

1...c3 (a) 2.Sf2 (A) ~ 3.S:d3# (X) 1...a5!

1.K:a6? ~ Tb7 c3 (a) 3.Tc7#

1...c3 (a) 2.Kb7 (B) ~ 3.S:d3# (X) 1...Sg6!

1.Sc7? (E) ~ 2.Tb6 (F) c3 (a) 3.Tc6#

1...c3 (a) 2.Se8 (C) ~ 3.S:d3# (X) 1...Kd6!

1.Tb6! (F) ~ 2.Sc7 (E) c3 (a) 3.Tc6#

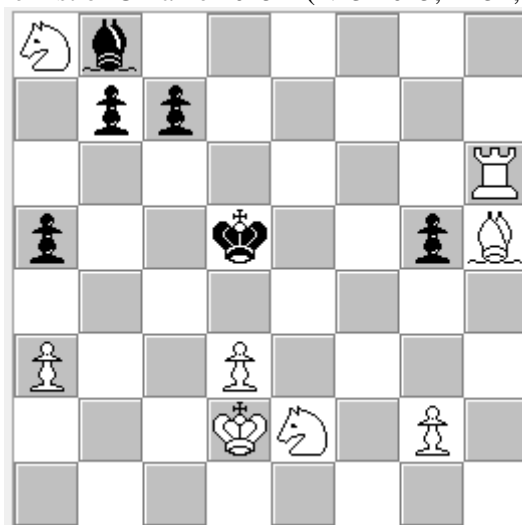
1...c3 (a) 2.Tb4 (D) ~ 3.S:d3# (X)

A, B, C, D = switchback. В трех ложных следах и решении выполнены 4-е возврата различных фигур с четырехфазной переменной угрозы.

A, B, C, D = switchback. In three tries and solution 4 switchbacks of different pieces with fourphasechange of threat are executed.

V. Kopyl

Problemist of Ukraine 2015 (N43-2015, B154, p.39)



#3

8+6

1. Sxc7?+(A)
 1. ... Kc5 2. d4+ Kc4 3. Bf7#
 1. ... Ke5 2. Re6+ Kf5 3. g4# 1. ... Bxc7!
 1. Sb6?+(B)
 1. ... Kc5 2. Sd7+ Kb5 3. Sc3# 2. ... Kd5 3. Bf3/f7#
 1. ... Ke5 2. Sd7+ Kd5 3. Bf3/f7# 2. ... Kf5 3. Rf6, g4#
 1. ... cxb6!
 1. Bf3?+(C) Ke5 2. d4+ Kf5 3. g4# 1. ... Kc5!
 1. Bf7?+(D) Kc5 2. d4+ Kb5 3. Sc3# 1. ... Ke5!
1. d4! [2. Kd3 [3. Bf3, Bf7, Sc3#]
 1. ... Ba7 2. Sxc7+(A) Ke4 3. Bg6# 2. ... Kc4 3. Bf7#
 1. ... c5 2. Sb6+(B) Ke4 3. Bg6#
 1. ... Ke4 2. Bf3+(C) Kf5 3. g4#
 1. ... Kc4 2. Bf7+(D) Kb5 3. Sc3#

Первые ходы в попытках с шахами стают ответами на защиты в решении.

The first moves in tries with checks become replies for defences in the solution